



XMAS - TURNIERBESTIMMUNGEN

Allgemeine Bestimmungen

1. Turnierveranstalter ist die Nachwuchsabteilung des FC Wallisellen.
2. Es gelten die Altersklassen gemäss den Bestimmungen des SFV. Clubcorner-Auszug und die Mannschaftslisten sind bis spätestens 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung abzugeben.
3. Der **Turnierbeitrag von CHF 130.-** ist bei Turnier-Anmeldung auf das FCW Konto zu überweisen.
4. Eine Mannschaft besteht bei den:
 - F-Junioren aus: 1 Torwart, 4 Feldspieler (max. 4 Ersatzspieler)
es wird auf Kleinspielfelder gespielt mit Handballtoren
 - E-Junioren aus: 1 Torwart, 5 Feldspieler (max. 5 Ersatzspieler)
 - D-Junioren aus: 1 Torwart, 5 Feldspieler (max. 5 Ersatzspieler)
 - **ACHTUNG:** Jeder Spieler ist in nur EINER Mannschaft PRO Kategorie spielberechtigt!!!
5. In der ganzen Halle (inkl. Garderobe, Dusche und Gängen) herrscht absolutes **Rauchverbot**. Sollte ein Spieler oder Betreuer beim Rauchen erwischt werden, so werden von der Jury Sanktionen ausgesprochen, welche in Form von einer Verwarnung, Punkteabzug für die Mannschaft, Turniersperre für den fehlbaren Spieler/Betreuer bis hin zur **Disqualifikation der Mannschaft** führen kann!!!
6. Die Spieldauer und der Turniermodus sind im Spielplan ersichtlich.
7. Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt von der Jury aus von links nach rechts.
8. Tritt eine Mannschaft nicht, zu spät oder mit mehr als einem Spieler zu wenig an, so geht das Spiel mit 0:3 forfait verloren.
9. Die Spiele werden vom Turniertisch an- und abgepfiffen. Massgebend ist die Uhr der Turnierleitung.
10. Versicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmers. Der FC Wallisellen lehnt jede Haftung ab!!!



Spielregeln, Spielwertung

Gespielt wird gemäss Reglement SFV, ausser den nachstehend aufgeführten Ausnahmen:

1. Es wird mit einem Futsalball gespielt.
2. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
3. Es wird mit den Seitenwänden der Halle gespielt, kein Einwurf.
4. Berührt der Ball die Decke oder die daran befestigten Geräte, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss fortgesetzt. Ebenfalls wenn der Ball auf die Tribüne fliegt.
5. Der Torabstoss **muss** von Hand ausgeführt werden. Der Ball muss jedoch in der eigenen Platzhälfte einen Spieler, den Boden oder die Wand berühren. Ansonsten gibt es auf der Mittellinie einen indirekten Freistoss gegen die fehlbare Mannschaft. Wird der Ball vom Torhüter auf dem Hallenboden abgelegt, so gilt das Spiel als freigegeben!
6. Alle Freistösse sind indirekt.
7. Bei gleichfarbigem Dress hat die im Spielplan zweitgenannte Mannschaft in anderen Farben zu spielen.
8. Bei grobem Foulspiel oder Reklamieren kann der Schiedsrichter 2-Minuten Strafen aussprechen oder die rote Karte zeigen = Platzverweis. Eine rote Karte wird dem Verband (FVRZ) gemeldet!!!
9. Ein ausgeschlossener Spieler ist für den Rest des Turniers gesperrt.
10. Der Eckstoss wird von der Spielfeldecke getreten.
11. Die Rückpassregel hat bei den D-Junioren Gültigkeit.
12. Die Spieler dürfen beliebig oft ausgewechselt werden. Wird durch einen Spielerwechsel die gegnerische Mannschaft jedoch benachteiligt, wird gegen den fehlbaren Spieler eine 2-Minutenstrafe ausgesprochen.
13. Proteste können bis spätestens 15 Minuten nach Spielschluss mit einem Depot von CHF 50.- schriftlich bei der Turnierleitung deponiert werden. Die Turnierleitung entscheidet endgültig. Wird der Protest abgewiesen, so entfällt das Depot zu Gunsten des Veranstalters.
14. Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die nicht im Reglement festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend.
15. Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen gilt für die Rangierung: Direkte Begegnung; Tordifferenz; Anzahl geschossene Tore; Penaltyschiessen
16. Bei den Klassierungsspielen gilt folgende Regelung: Bei Unentschieden gibt es direkt ein Penaltyschiessen. Beim Penaltyschiessen schiessen zuerst je 3 verschiedene Spieler. Der gleiche Spieler darf erst wieder schiessen, wenn alle Spieler einer Mannschaft einmal geschossen haben.

Das OK-Team XMAS Hallenturnier

Hauptsponsor



Ausrüstungssponsor



Turniersponsor

